

**AVALIAÇÃO NACIONAL 03/2017 DA DISCIPLINA DE CONCEITOS E APLICAÇÕES DE
TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA – 02/12/2017**

CADERNO DE QUESTÕES

1. Esta prova contém 16 (dezesesseis questões), cada uma com 5 (cinco) alternativas.
2. A duração da prova é de **2 (duas) horas**.
3. Todos os espaços em branco podem ser usados para rascunho.
4. Para cada questão existe **somente uma alternativa correta**. Será anulada a questão em que for assinalada mais de uma alternativa.
5. Assinale a alternativa que julgar correta na Folha de Respostas que lhe foi entregue com este Caderno de Questões.
6. Não deixe nenhuma questão em branco.
7. Não rasure, não amasse a Folha de Respostas.
8. Não haverá tempo suplementar para marcar as respostas.
9. O tempo mínimo de permanência em sala é de **meia hora**, após a entrega dos cadernos de questão.
10. Os dois últimos candidatos devem permanecer na sala da prova até presenciarem o fechamento do envelope com as folhas de respostas.

IMPORTANTE:

- O caderno de questões deve ser devolvido junto com a Folha de Respostas.
- O resultado desta avaliação corresponde a 50% da nota final da disciplina.
- Quanto ao preenchimento da Folha de Respostas, observe as instruções:
 - a) Preencha o nome e o seu CPF nos espaços adequados.
 - b) Assine no campo adequado da folha de respostas
 - c) Utilize APENAS caneta esferográfica de tinta preta ou azul. Não é permitido o uso de qualquer corretivo ou borrachas. O preenchimento com lápis ou caneta de outra cor anulará a questão e/ou a avaliação.
 - d) Preencha todo círculo correspondente a alternativa escolhida, conforme exemplo. Não assinale resposta com "X", o que invalida a questão.

MODO CORRETO: 

MODO ERRADO: 

BOA AVALIAÇÃO

1. Uma parceria entre organizações pode ser estabelecida utilizando-se contratos ou convênios. Um contrato de tecnologia pode ser definido como:
 - a) Fornecimento de Serviços de Assistência Técnica
 - b) Espécie de contrato administrativo celebrado entre órgãos públicos ou entre um órgão público e uma instituição particular.
 - c) Processo de comunicação cujo objetivo é chegar a um acordo mútuo sobre as necessidades de uma das partes.
 - d) Processo através do qual um conjunto de conhecimentos, habilidades e procedimentos aplicáveis aos problemas da produção são transferidos, por transação de caráter econômico, de uma organização a outra, ampliando a capacidade de inovação da organização receptora.
 - e) Nenhuma das alternativas apresentadas.
2. Com relação as etapas de uma Estratégia Tecnológica são importantes:
 - I. Identificar todas as tecnologias e subtecnologias distintas na cadeia de valores;
 - II. Desconsiderar tecnologias potencialmente relevantes em outras indústrias ou em desenvolvimento científico;
 - III. Não determinar a trajetória provável da transformação de tecnologias essenciais;
 - IV. Determinar que tecnologias e transformações tecnológicas em potencial sejam mais significativas para a vantagem competitiva e a estrutura industrial;
 - V. Avaliar as capacidades relativas de uma empresa em tecnologias importantes e o custo da realização de aperfeiçoamentos;
 - VI. Selecionar varias estratégias de tecnologia, envolvendo todas as tecnologias importantes, que não sendo relevantes à estratégia competitiva geral da empresa;
 - VII. Reforçar as estratégias de tecnologias de unidades empresariais em nível de corporação.

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas I ,III, V, e, VI estão corretas;
 - b) Apenas as alternativas II, IV, VI e VII estão corretas;
 - c) Apenas as alternativas I, IV, V e VII estão corretas;
 - d) Todas as alternativas estão corretas;
 - e) Nenhuma das alternativas apresentadas está correta.
3. Como relação ao modelo de inovação fechada são algumas questões:
 - I. Busca empregar pessoas mais talentosas na área;
 - II. Lucra com a compra, a parceria e o uso da propriedade intelectual mesmo que ela seja de outros, desde que traga vantagens ao plano estratégico da empresa;
 - III. Quem primeiro descobre/inventa é quem primeiro lança o produto no mercado;
 - IV. Busca pessoas talentosas fora da empresa e faz parcerias para trazer o seu conhecimento e expertise;
 - V. Não é necessário iniciar a pesquisa para lucrar com ela;
 - VI. A vitória é garantida pela qualidade de boas ideias;
 - VII. Melhor é a construção de um bom Plano de negócio para a tecnologia;

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas I, II e III estão corretas;
- b) Apenas as alternativas I, II e IV estão corretas;
- c) Apenas as alternativas I, III e VI estão corretas;
- d) Apenas as alternativas II, III e IV estão corretas;
- e) As alternativas I, II, III e IV estão corretas.

4. Com relação as Modalidades de Contratos de Transferência de Tecnologia, correlacione a primeira coluna com a segunda coluna.

- | | |
|--|---|
| 1. CONTRATO DE TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA/FORNECIMENTO DE <i>KNOW-HOW</i> | () contratos pelos quais um franqueador concede ao franqueado o uso de marca e/ou patente, associado ao direito de distribuição de produtos e/ou a prestação de serviços de forma exclusiva ou semi-exclusiva, adicionado ao direito de uso de tecnologia de implantação e administração de negócio ou sistema operacional desenvolvidos ou detidos pelo franqueador, sem que haja vínculo empregatício entre os contratantes. |
| 2. CONTRATOS DE LICENÇA EXPLORAÇÃO DE PATENTES (LEP) | () contratos que visam a aquisição de conhecimentos ou técnicas não patenteáveis para a fabricação de produtos, prestação de serviços ou aperfeiçoamento de produtos existentes. |
| 3. CONTRATOS DE LICENÇA DE USO DE MARCAS (LUM) | () visam treinamento operacional ou ensinamento de terceiros para que sejam operadas, implementadas ou consertadas máquinas ou equipamentos |
| 4. CONTRATO DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS TÉCNICOS | () contratos que objetivam a licença de patentes concedidas ou pedidos de patentes depositados junto ao Instituto Nacional de Propriedade Industrial – INPI. |
| 5. CONTRATO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA | () visam a contratação de serviços técnicos relativos à instalação, conserto ou implementação de equipamentos técnicos, que disponha de <i>know how</i> específico como método ou planejamento técnico. |
| 6. CONTRATOS DE FRANQUIA | () contratos que objetivam a licença de marcas registradas ou depositadas junto ao INPI. |

Assinale a alternativa que representa a sequencia correta:

- a) 6, 4, 5, 1, 3 e 2
- b) 3, 2, 5, 6, 4 e 1
- c) 6, 1, 4, 2, 5 e 3
- d) 6, 1, 5, 2, 4,e,3
- e) 1, 4, 2, 3, 5 e 6

5. Com relação aos mecanismos de apropriação, correlacione a primeira coluna com a segunda coluna.

- | | |
|--|--|
| 1. <i>Royalties</i> | () São aqueles pagos pelo licenciado ao licenciador quando a tecnologia não foi colocada no mercado no prazo previsto no termo contratual, ou quando a comercialização da tecnologia está rendendo <i>royalties</i> abaixo do patamar mínimo especificado no termo contratual |
| 2. <i>Royalties</i> mínimos | () Montante fixo que pode ser pago em prestações. |
| 3. <i>Royalties</i> escalonados | () Suporte à tecnologia já colocada no mercado, é recomendável que seja prevista a assistência técnica ou como um pagamento fixo periódico, ou como uma porcentagem significativa dos <i>royalties</i> |
| 4. Pagamento Inicial ou Taxa de Acesso à Tecnologia (<i>Lump Sump</i>) | () Utiliza mais do que uma prestação quando o risco tecnológico é considerável, de modo a não penalizar o licenciado. Desta forma, os pagamentos são condicionados a marcos cruciais (<i>milstones</i>) quando se vence cada etapa necessária para se chegar à comercialização. |
| 5. Pagamentos Fixos (<i>Installment Payments</i>) | () Percentual de royalties cai com o aumento do valor das vendas, de modo a estimular o aumento da comercialização da tecnologia pelo licenciado, sem prejudicar o valor absoluto que o licenciando recebe. |
| 6. Transferência de <i>Know How</i> | () Associados à natureza humana, pilar básico de qualquer é o conhecimento especializado que faz a tecnologia funcionar com desempenho otimizado. São os aspectos não científicos e tecnológicos termo contratual ou arcabouço legal. |
| 7. Assistência Técnica | () Percentual a ser pago pelo licenciado ao licenciador sobre a venda da tecnologia. |

Assinale a alternativa que representa a sequencia correta:

- a) 1, 4, 5, 6, 3, 7 e 2
- b) 2, 4, 7, 5, 3, 6 e 1
- c) 1, 4, 7, 6, 5, 2 e 3
- d) 6, 1, 5, 2, 4, 3 e 7
- e) 1, 4, 2, 7, 5, 6 e 3

6. Um dos modos de obter ganhos econômicos de licenciamento de uma tecnologia são os *royalties*. Com relação *royalties* assinale a alternativa INCORRETA?

- a) Representa um percentual a ser pago pelo licenciado ao licenciador sobre o valor bruto ou líquido da venda da tecnologia.
- b) Os *royalties* consistem no percentual a ser pago pelo licenciado ao licenciador sobre a venda da tecnologia e deve ser apenas em relação ao valor bruto
- c) No caso de *royalties* sobre o valor bruto se reduzem as dificuldades em auditar as contas do licenciado e usualmente seu valor percentual é menor do que se fosse sobre o valor líquido.
- d) Os sub licenciados pagam ao licenciador *royalties* sobre o valor bruto das vendas líquidas, o que é indispensável para a confiabilidade no negócio e utilizando para isso percentuais que são tabelados pelo governo brasileiro.
- e) No caso de *royalties* sobre o valor líquido devem ser consensuados quais os descontos do valor bruto para gerar a receita líquida, já que existem diversas formas de cálculo que mudam de acordo com a região, país, tipo de organização, etc.

7. De acordo com o INPI são espécies de contratos:

- I. Contratos de franquia
- II. Contrato de serviços técnicos
- III. Contrato de aluguel de equipamentos tecnológicos
- IV. Contratos de aquisição de conhecimentos tecnológicos
- V. Contratos de exploração de direitos de propriedade intelectual

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas I, IV e V estão corretas;
- b) Apenas as alternativas I, II e IV estão corretas;
- c) Apenas as alternativas I, III e IV estão corretas;
- d) Apenas as alternativas II, III e IV estão corretas;
- e) As alternativas I, II, III e IV estão corretas.

8. Analise as afirmações sobre Contratos de exploração de direitos de propriedade intelectual.

- I. Envolve a Cessão; a transferência de propriedade; a Licença e a autorização de uso sem transferir propriedade.
- II. Permite que terceiros utilizem, de forma regular, um direito de exclusividade devidamente adquirido pelo titular, ou obtendo autorização deste, ou adquirindo a respectiva titularidade.
- III. Direitos de propriedade intelectual referem-se a bens tangíveis ou corpóreos.
- IV. Inclui a licença compulsória.

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas I, II e III estão corretas;
- b) Apenas as alternativas I, II e IV estão corretas;
- c) Apenas as alternativas I, III e IV estão corretas;
- d) Apenas as alternativas II, III e IV estão corretas;
- e) As alternativas I, II, III e IV estão corretas.

9. Analise as afirmações sobre *Habitats* de Inovação.

- I. Distritos Industriais
- II. Espaços criados especificamente para o desenvolvimento de ciência, da tecnologia e da inovação.
- III. Ambientes de inovação na literatura de cunho neoSchumpeteriano ou *habitats* de inovação para a literatura voltada aos processos tecnológicos.
- IV. Esses ambientes (*habitats*) podem ser descritos como: Pré-incubadoras e Incubadoras, Parques tecnológicos e Cidades intensivas em conhecimento.

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas I, II e III estão corretas;
- b) Apenas as alternativas I, II e IV estão corretas;
- c) Apenas as alternativas I, III e IV estão corretas;
- d) Apenas as alternativas II, III e IV estão corretas;
- e) Apenas as alternativas I, II, III estão corretas.

10. As incubadoras de empresas podem ser definidas como:

- I. Estruturas de apoio ao empreendedorismo, onde estão inclusos espaço físico, consultorias de gestão empresarial e tecnológica, além dos demais apoios já comentados, mas o fundamental deste processo é que é realizado 17 anteriormente à formalização da empresa, um período de muito risco e principalmente muitas incertezas, pois trata-se da concepção da ideia inovadora (ALBERT et.al, 2002).
- II. Agente nucleador do processo de geração e consolidação de micro e pequenas empresas;
- III. Organização gerida por profissionais especializados, cujo objetivo fundamental é incrementar a riqueza de sua comunidade promovendo a cultura da inovação e da competitividade das empresas e instituições geradoras de conhecimento instaladas no parque ou associadas a ele. Com este objetivo um Parque Científico estimula e gere o fluxo de conhecimento e tecnologia entre universidades, instituições de pesquisa, empresas e mercados; promove a criação e o crescimento de empresas inovadoras mediante mecanismos de incubação e de “spin-off”, e, proporciona outros serviços de valor agregado assim como instalações de alta qualidade.
- IV. Mecanismo que estimula a criação e o desenvolvimento de micro e pequenas empresas industriais ou de prestação de serviços, empresas de base tecnológica ou de manufaturas leves, por meio da formação complementar do empreendedor em seus

aspectos técnicos e gerenciais; (c) agente facilitador do processo de empresariamento e inovação tecnológica nas micro e pequenas empresas.

V. Lócus propositalmente concebido para incentivar a cultura da geração, transferência, utilização e reutilização do conhecimento, pode ser considerada como uma estrutura que

VI. Apresenta resultados em curto prazo no desenvolvimento da economia regional, baseado numa política orientada de por uma cultura empreendedora.

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas II e III estão corretas;
- b) Apenas as alternativas II e IV estão corretas;
- c) Apenas as alternativas III e IV estão corretas;
- d) Apenas as alternativas I e IV estão corretas;
- e) Apenas as alternativas I e II estão corretas.

11. Em relação à cadeia de Propriedade Intelectual, marque a alternativa referente à ordem correta das ações.

- (a) Pesquisa científica; Desenvolvimento tecnológico; Desenvolvimento industrial; Produto ou serviço; Sociedade;
- (b) Pesquisa científica; Desenvolvimento industrial; Desenvolvimento tecnológico; Produto ou serviço; Sociedade;
- (c) Sociedade; Pesquisa científica; Desenvolvimento tecnológico; Desenvolvimento industrial; Produto ou serviço;
- (d) Sociedade; Pesquisa científica; Desenvolvimento industrial; Desenvolvimento tecnológico; Produto ou serviço.

12. Quanto à Lei Nº 12.529, DE 30 DE NOVEMBRO DE 2011, que estrutura o sistema brasileiro de defesa da concorrência e revoga a Lei 8.884 de 94, marque a alternativa que constitui infração da ordem econômica, em matéria de TT .

- (a) Acesso de concorrente às fontes de insumo, matérias-primas, equipamentos ou tecnologia, bem como aos canais de distribuição;
- (b) Regula mercados de bens ou serviços, estabelecendo acordos para limitar ou controlar a pesquisa e o desenvolvimento tecnológico, a produção de bens ou prestação de serviços, ou para dificultar investimentos destinados à produção de bens ou serviços ou à sua distribuição;
- (c) Açambarca ou impede a exploração de direitos de propriedade industrial ou intelectual ou de tecnologia;
- (d) Exercer ou explorar abusivamente direitos de propriedade industrial, intelectual, tecnologia ou marca.

13. Sobre o CANVAS é correto afirmar que:

- (a) O CANVAS é uma ferramenta prática e versátil que permite mapear todos os aspectos da Propriedade Intelectual de uma empresa;
- (b) O CANVAS possui a função de guiá-lo e ajudá-lo na tomada de decisões referentes à propriedade intelectual e transferência de tecnologia de uma ICT;
- (c) O CANVAS é uma ferramenta prática e visual, que pode ser utilizada para a criação do modelo de negócios de uma nova tecnologia.
- (d) O CANVAS é uma ferramenta prática e versátil que pode ser utilizada para a criação de protótipos na fase de desenvolvimento tecnológico de um produto;

14. Correlacione a coluna 2 com a coluna 1:

i Titular concede ao licenciado a permissão de explorar / usar a tecnologia. ()

(a) Licenciamento de direitos

ii Titular transfere a titularidade de direitos de propriedade intelectual concedidos, ou solicitados/depositados (potencial direito) ou que propriedade intelectual registráveis ou cuja autoria seja comprovável por meio de apresentação de qualquer meio físico ou virtual que demonstre a materialização da ideia ()

(b) Cessão de direitos

iii Oficializa uma parceria vantajosa para ambos, com o compartilhamento de ganhos auferidos pela licença de uso concedida pelo licenciante. ()

iv Indivisibilidade ()

Marque a alternativa que corresponde a sequência de correlação correta.

(a) a; a; b; b;

(b) a; b; a; b;

(c) b; b; a; a;

(d) b; a; b; a;

15. Marque a alternativa que NÃO corresponde a metodologias de gerenciamento de projetos.

(a) Conjunto de formulários, modelos, gráficos e outras estruturas de informação específicas para detalhar o ciclo de vida do projeto

(b) Auxilia o gerenciamento

(c) É baseada nas melhores práticas

(d) Não suportar efetivamente diferentes partes de projeto

16; Com relação a avaliação de tecnologia é verdadeiro afirmar que:

I. Ocorre como um primeiro filtro

II. Esclarece o estágio de desenvolvimento da tecnologia,

III. Analisa os valores-referência para uma eventual negociação.

IV. Indica projetos mais “promissores” que devem ser valorados para algum fim

V. Fornece, diante de todas as incertezas que caracterizam o processo de inovação tecnológica, um valor esperado que, de certa forma, capte os riscos e incertezas inerentes a este processo.

Das assertivas apresentadas:

- a) Apenas as alternativas I ,II, IV, estão corretas;
- b) Apenas as alternativas II, V e III estão corretas;
- c) Apenas as alternativas I, II e V estão corretas;
- d) Todas as alternativas estão corretas;
- e) Nenhuma das alternativas apresentadas.